

VR
arredamenti

BELLACOOPIA UNIVERSITY 2018/2019

Partecipanti: Sassatelli Melania,
Giovanardi Veronica, Parmiggiani Giulia,
Narducci Marco, Marzoli Michael,
Tondini Stefania, Rossi Danila, Pellacani
Andrea, Ghiretti Anna

Gruppo Andria

VR arredamenti è una società cooperativa di lavoratori composta da:

- 1 architetto
- 1 Softwarista ed esperto informatico
- 1 designer

Negli anni si prevede un ampliamento dell'organico:

- 1 segretaria part – time con contratto a tempo determinato
- 1 o più tecnici per assistenza ai clienti

La contabilità e la contrattualistica verrà affidata ad un organo esterno, quale CNA di Reggio Emilia.



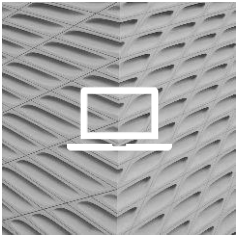
Informazioni sull'azienda

“VR Arredamenti cooperativa” è una cooperativa di lavoro a mutualità prevalente.



- Comprare casa è un passo molto importante.
- Prima di comprarla gli acquirenti compiono numerose valutazioni e soprattutto vogliono vederla.
- Le persone vogliono costruire e modificare la propria futura casa secondo le proprie esigenze e gusti.
- I clienti non riescono a immaginare il progetto ed a coglierne le potenzialità.

Il problema



Progettazione

Modifica del progetto solo posteriore



Astrazione

Mancanza di percezione del progetto finale



Percezione

Difficoltà nel percepire gli spazi e l'ampiezza degli ambienti



Comunicazione

Trasmettere il progetto a consumatori estranei al settore



Dinamicità

Rispondere alle esigenze dei consumatori in tempi brevi



La soluzione

Visore virtuale che collegato ad un software appositamente progettato permetterà ai clienti in tempo reale e in autonomia di :



Visualizzare

Visualizzazione interattiva delle modifiche



Personalizzare

Facile personalizzazione dei vari elementi



Adattare

Possibilità di adattarsi alle numerose esigenze

Il Prodotto

Software
ex novo



Visore virtuale
e guanto



Progetto 3D





Il prodotto: punti di forza



Avanguardia
tecnologica
Prodotto
costantemente
aggiornato



Qualità
Servizio e software
di alta qualità



Immersione
sensoriale
Esperienza a 360°
che proietta il
cliente nel
prodotto



Accessibile
Economico e facile
da utilizzare

Il visore di realtà virtuale può cambiare il mondo degli architetti, dando vita a progetti presenti solo su un foglio o nella mente del designer.

In questo modo sarà più semplice capire e realizzare i desideri dei clienti.



Conclusione

Si venderà un'esperienza, dando un ruolo partecipativo al cliente.

Il mercato

SETTORE

- Mercato della realtà virtuale: tasso di crescita stimato al 56,1% annuo.
- Primo anno: 24 visori
Secondo anno: 30 visori
Terzo anno: 36 visori.
- Il 50% delle imprese ha in programma di iniziare ad utilizzare la realtà virtuale entro i prossimi tre anni.



CONCORRENZA

- Tecnologia in forte espansione anche nel settore edile ed immobiliare.
- Alcuni prodotti concorrenti: Eyecad VR, CustHomEyes e Autocad.



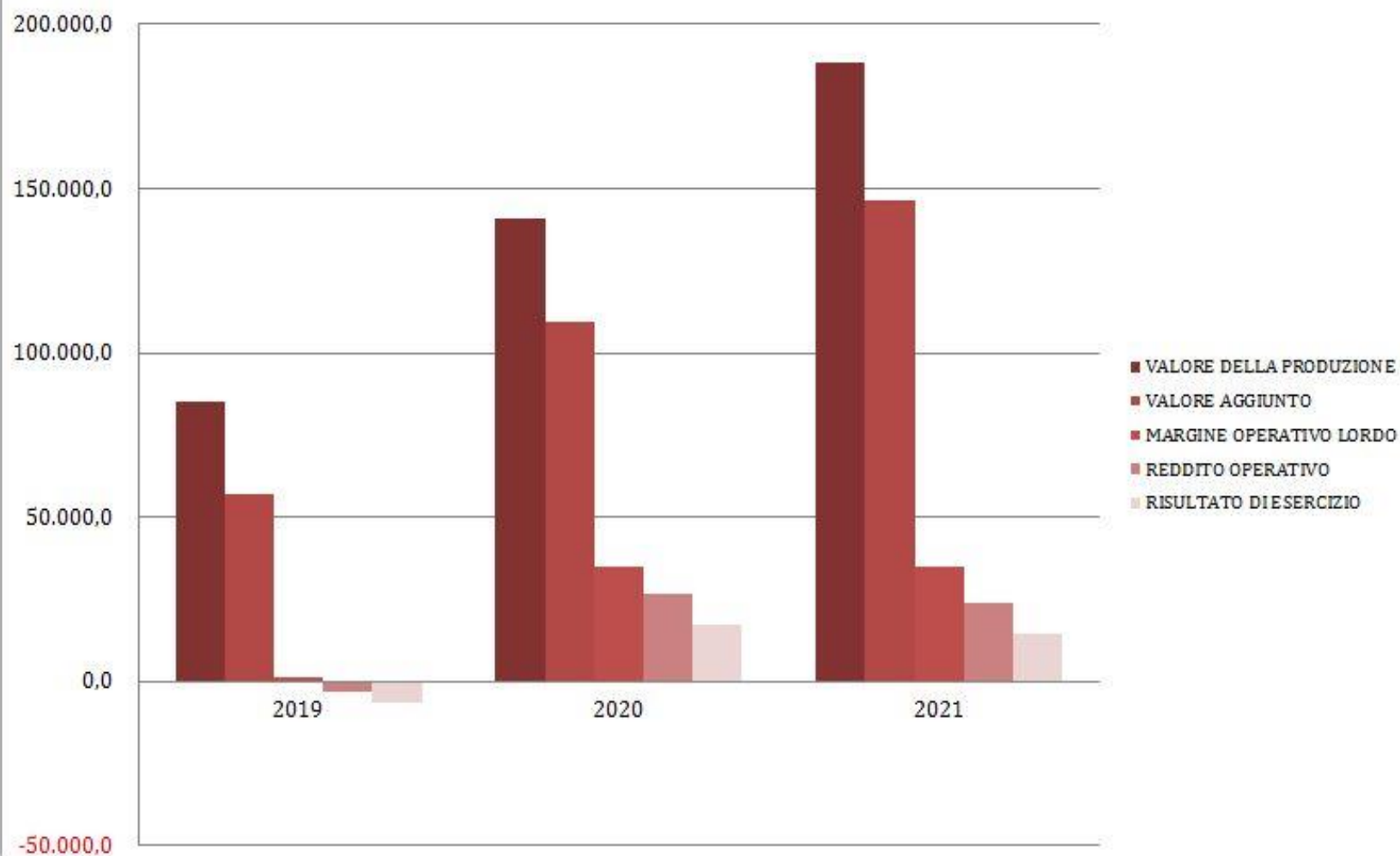
STRATEGIA DI VENDITA

- Assistenza tecnica ed aggiornamenti.
- Corso introduttivo formativo per l'utilizzo del software e del visore
- Partnership con varie aziende di arredamenti, design e tappezzerie.
- Joystick.

Un po' di numeri...

Valori in €	2019	2020	2021
Ricavi	85.200	140.866,7	188.333,3
Capitale sociale	30.000	30.000	30.000
Investimenti	18.200	16.200	9.200
Costo del lavoro	55.770	74.360	111.540
Utile/Perdita	-6.551,1	17.535,8	14.602,7

Andamento Conto economico



GRAZIE

VR

arredamenti

You're completely surrounded
by it, moving through it