



LT SPOT

“IL PROGETTO DEL FUTURO”



PROGETTO

LT SPOT

“IL POSTO IN CUI I RAGAZZI POSSONO DIVERTIRSI IN MANIERA SANA”

DATA

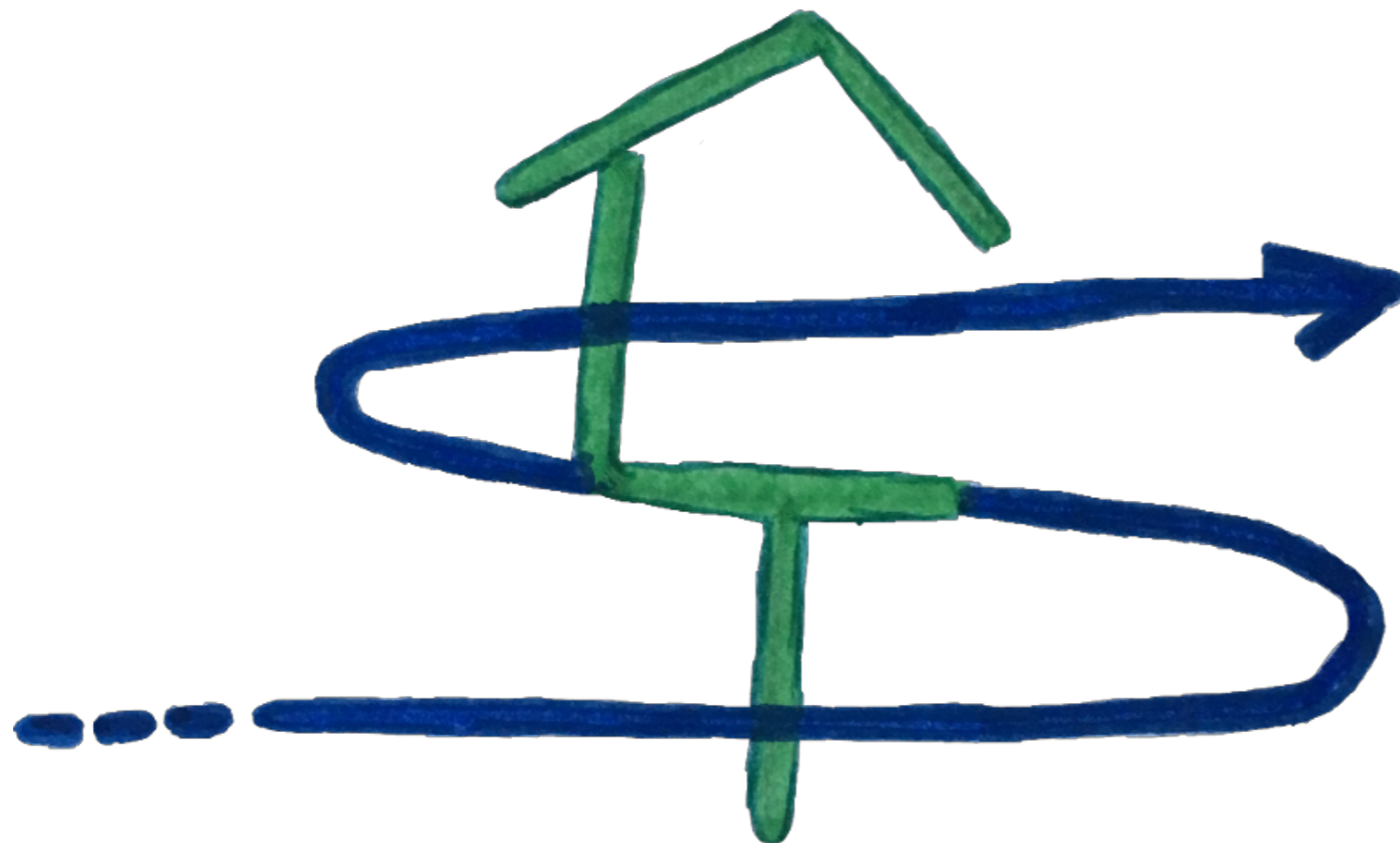
08/05/2019

CLIENTE

4° superiore lexs

PROBLEMATICHE

- * **Mancanza di luoghi di Ritrovo GIOVANILI e diminuzione delle relazioni sociali**
- * **DIFFICOLTÀ DI REINSERIMENTO delle persone in disagio abitativo sociale**
- * **VALORIZZAZIONE dei parchi di Reggio Emilia**



Perché LT SPOT?

LT SPOT è un acronimo che attraverso l'assonanza delle prime due lettere con la parola inglese healthy, che significa salutare, salutistico, sano.

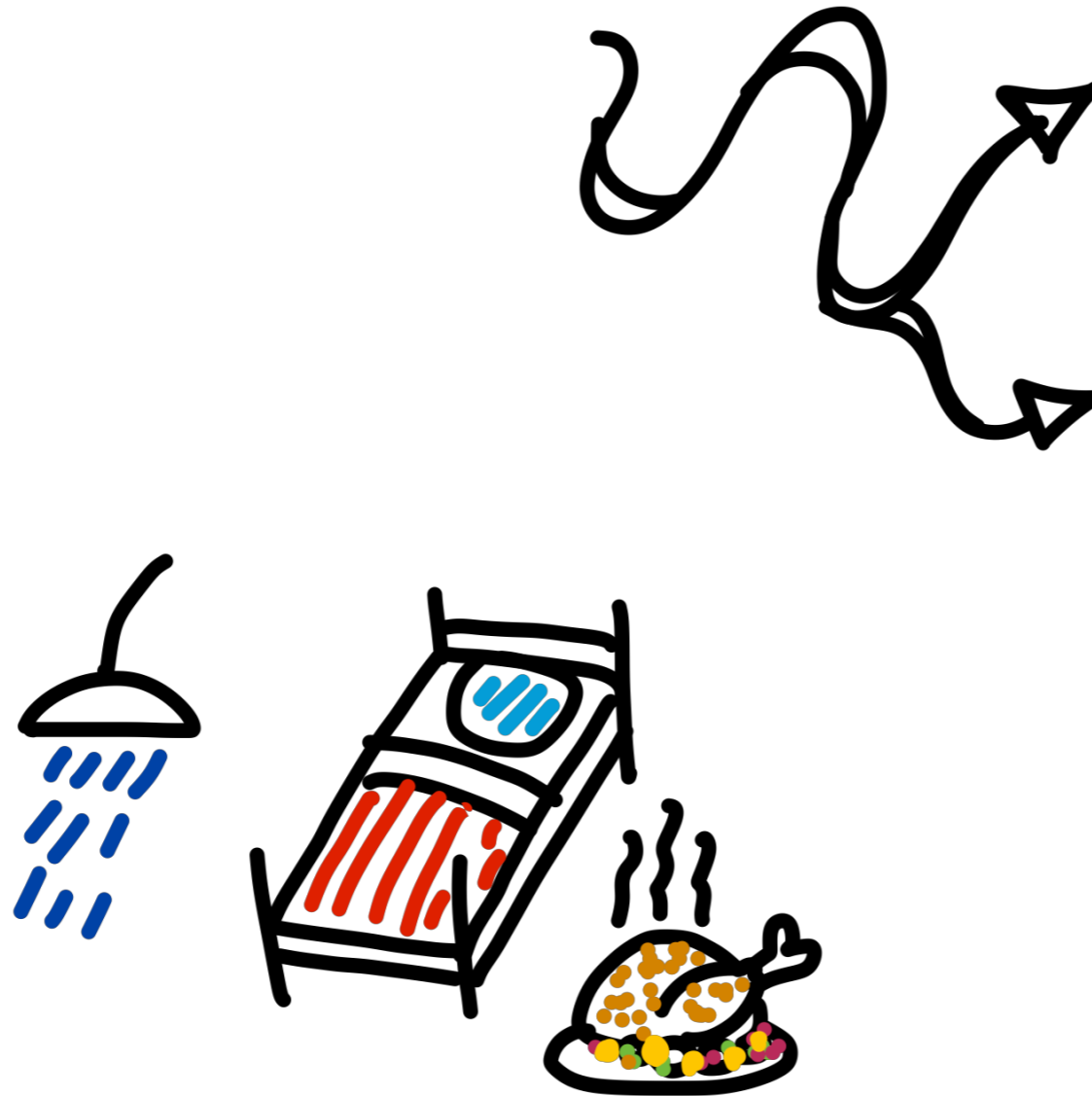
L'IDEA

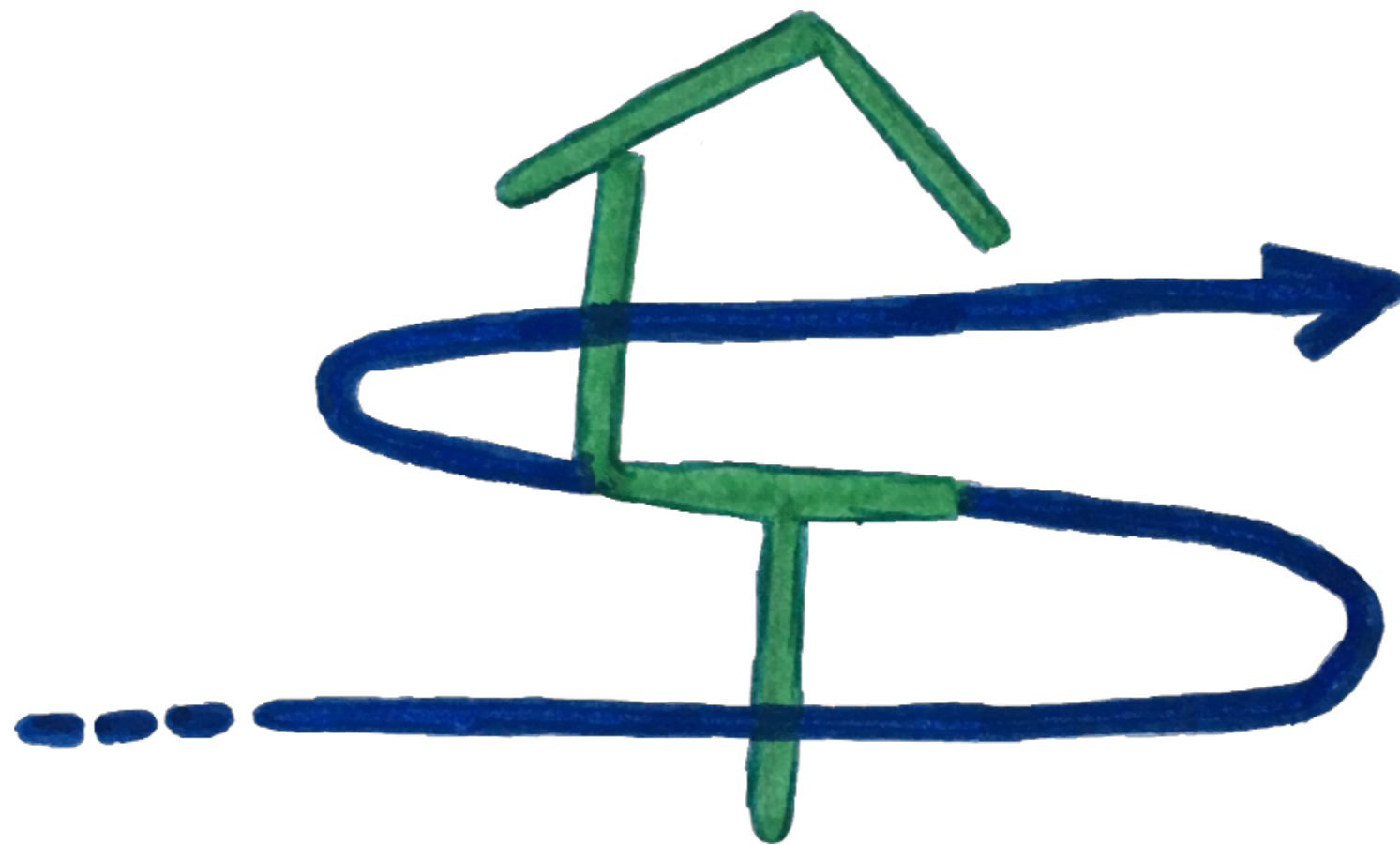


L'idea nasce dal bisogno di un ambiente sociale dedicato:

ad attività sportive e ricreative per i bambini e ragazzi e non solo, del territorio reggiano

alla reintegrazione di persone in disagio abitativo e sociale all'interno della comunità





**Riqualfica di aree seguendo concetti innovativi e sostenibili, dove
Stimolare incontri sociali e il collegamento tra anziani e giovani,
contribuendo al miglioramento del contesto sociale in cui vengono
creati.**





I nostri servizi

Per i giovani:

- Centro sportivo composto da campi gioco
- Punto ristoro dove i ragazzi possono trovarsi per parlare e conoscersi
- Sala giochi dedicata allo svago

Per le persone in disagio sociale:

- Una totale assistenza igienico sanitaria
- Fornitura gratuita di indumenti intimi e indumenti pesanti nei periodi invernali
- Un servizio medico
- Uno sportello di ascolto per supporto psicologico
- Una mensa
- Possibilità lavorative

Ma dove si fa?

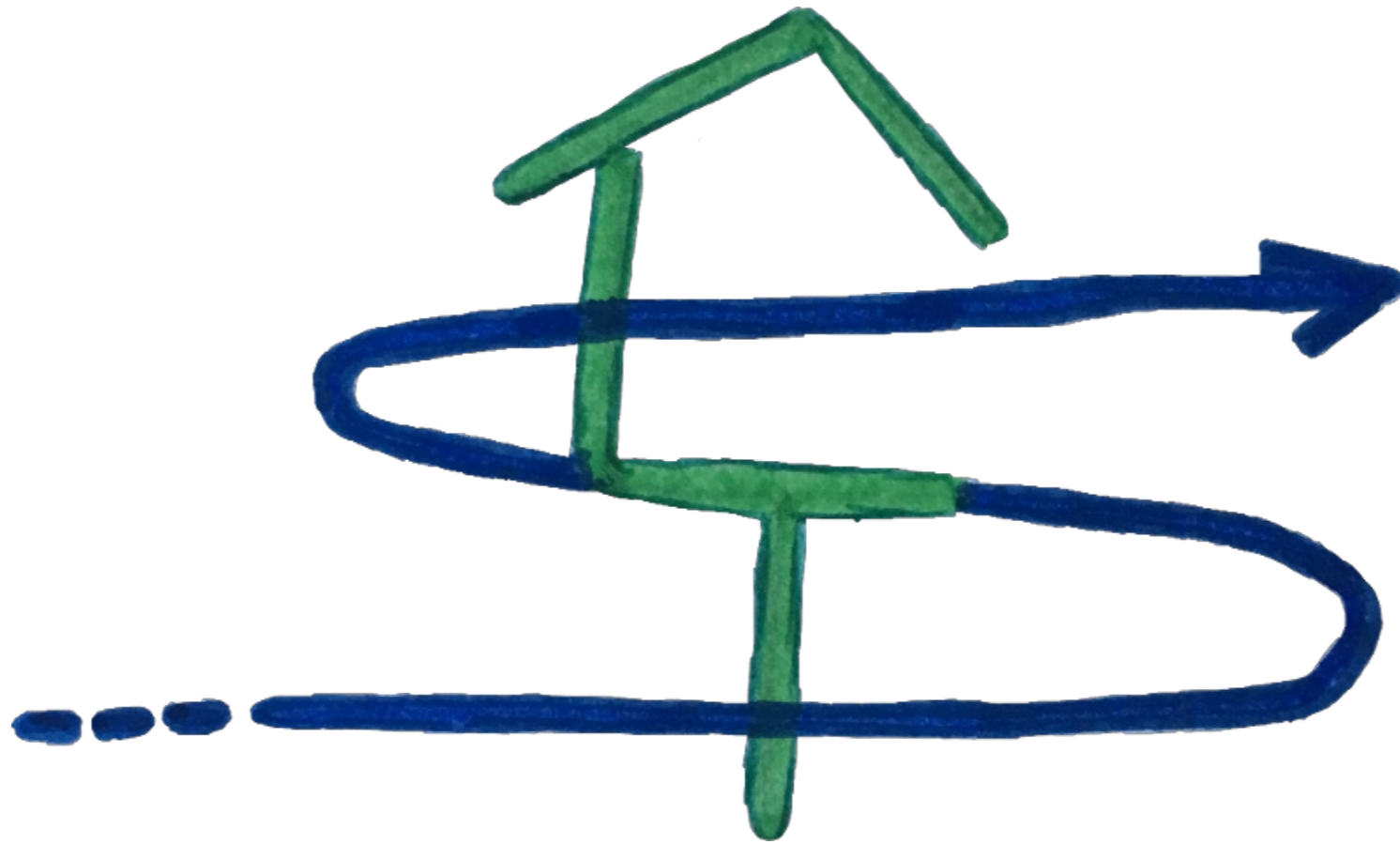


L'idea è di riqualificare un ambiente sequestrato alle organizzazioni criminali sul territorio

Nell'area esterno si prevede di costruire i campi da gioco oltre ad un giardino con panche per stare all'aperto

La struttura si dividerebbe in un ambiente esterno ed uno interno

Nella zona interna si adibirebbe il punto ristoro e la sala giochi, la maggior parte dell'area interna sarà dedicata alla creazione della casa di accoglienza



“with us, for you”.

-la classe 4° lexs